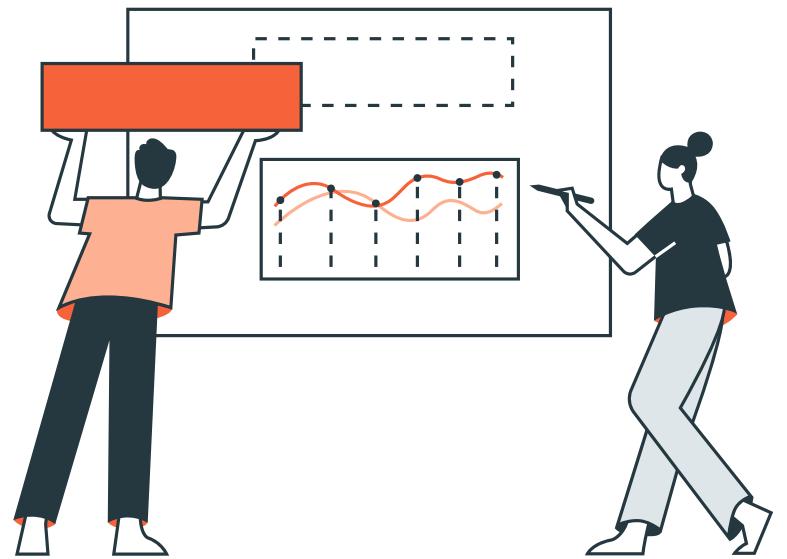


## metodologie didattiche

Il progetto ha utilizzato didattica laboratoriale, apprendimento cooperativo e problem-based learning. Gli studenti hanno sperimentato il riciclo della carta attraverso attività pratiche, lavori di gruppo e uscite sul territorio, favorendo creatività e partecipazione attiva.



## consapevoli del proprio valore: Energia

Il progetto “Carta Km0” promuove sostenibilità e economia circolare attraverso il riuso della carta, riducendo sprechi e impatto ambientale. Gli studenti hanno sperimentato processi di riciclo e creato prodotti artigianali, sviluppando competenze pratiche e sensibilità ecologica.

# Carta Km0

## 1 OPERATORE LEGNO



## transizione digitale e IA

Il progetto ha integrato strumenti digitali per documentare e presentare il processo di riciclo, con video e grafica realizzati dagli studenti. L’IA è stata utilizzata per ottimizzare testi e immagini, rendendo la comunicazione più efficace e il percorso innovativo e replicabile.



## innovazione e sviluppo, potenziale progettuale e replicabilità



**enaip**  
LOMBARDIA



Il progetto è innovativo perché trasforma carta di scarto in nuovi prodotti, promuovendo sostenibilità e creatività. Ha potenziale di sviluppo per laboratori green e attività educative, ed è facilmente replicabile in scuole e comunità per diffondere pratiche ecologiche.