

metodologie didattiche

Il progetto ha utilizzato didattica laboratoriale, apprendimento cooperativo e problem-based learning. Gli studenti hanno sperimentato il riciclo della carta attraverso attività pratiche, lavori di gruppo e uscite sul territorio, favorendo creatività e partecipazione attiva.



Il progetto ha potenziato collaborazione, comunicazione efficace, creatività, problem solving e senso di responsabilità. Gli studenti hanno lavorato in team, gestito compiti condivisi e trovato soluzioni sostenibili, rafforzando autonomia e spirito di iniziativa.

soft skills

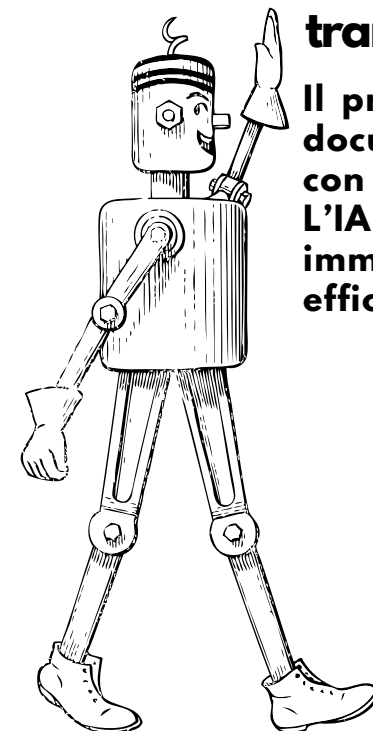


consapevoli del proprio valore: Energia

Il progetto “Carta Km0” promuove sostenibilità e economia circolare attraverso il riuso della carta, riducendo sprechi e impatto ambientale. Gli studenti hanno sperimentato processi di riciclo e creato prodotti artigianali, sviluppando competenze pratiche e sensibilità ecologica.

Carta KM0

1 OPERATORE LEGNO



transizione digitale e IA

Il progetto ha integrato strumenti digitali per documentare e presentare il processo di riciclo, con video e grafica realizzati dagli studenti. L'IA è stata utilizzata per ottimizzare testi e immagini, rendendo la comunicazione più efficace e il percorso innovativo e replicabile.



innovazione e sviluppo, potenziale progettuale e replicabilità



Il progetto è innovativo perché trasforma carta di scarto in nuovi prodotti, promuovendo sostenibilità e creatività. Ha potenziale di sviluppo per laboratori green e attività educative, ed è facilmente replicabile in scuole e comunità per diffondere pratiche ecologiche.

