

## metodologie didattiche

Il progetto utilizza didattica laboratoriale, apprendimento cooperativo e project-based learning.

Gli studenti lavorano in team su attività pratiche: scrittura di testi, creazione QR code, fotografia e promozione, sviluppando competenze digitali, comunicative e organizzative in contesti reali.



Il progetto sviluppa competenze trasversali: comunicazione chiara, collaborazione in team, problem solving, pianificazione e gestione del tempo, empatia verso le persone non vedenti e creatività nell'uso della tecnologia per favorire inclusione e accessibilità.

soft skills

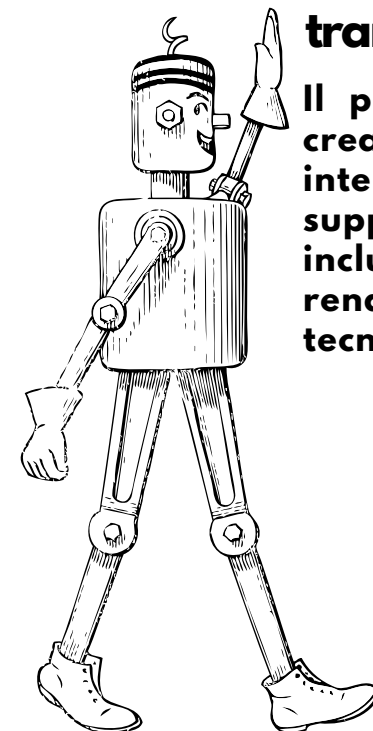


## consapevoli del proprio valore: Energia

Lecco Storica Inclusiva e Accessibile” è un progetto che unisce tecnologia e cultura per creare un percorso turistico per non vedenti. Prevede una mostra fotografica dei monumenti di Lecco, QR code con audioguide e mappe interattive, testi accessibili e una campagna di sensibilizzazione per promuovere inclusione.

# Lecco Inclusiva

2 TECNICO DEI SERVIZI DI ANIMAZIONE  
TURISTICO SPORTIVA E DEL TEMPO LIBERO



## transizione digitale e IA

Il progetto integra transizione digitale e IA creando QR code con contenuti audio e mappe interattive, favorendo accessibilità. L'IA supporta la generazione di descrizioni inclusive e l'ottimizzazione dei materiali, rendendo il percorso turistico innovativo e tecnologicamente avanzato.



innovazione e sviluppo, potenziale progettuale e replicabilità



Il progetto è innovativo perché unisce tecnologia, inclusione e turismo culturale. Sviluppa competenze digitali e sociali, creando un modello replicabile in altre città. L'uso di QR code e contenuti accessibili favorisce la transizione digitale e promuove un turismo inclusivo e sostenibile.

